

DISCIPLINA: TECNOLOGIA

CLASSE: PRIMA

SECONDO QUADRIMESTRE

OBIETTIVI	OTTIMO	DISTINTO	BUONO	DISCRETO	SUFFICIENTE	NON SUFFICIENTE
Seguire procedure per realizzare oggetti utilizzando strumenti di uso comune e materiali specifici.	Segue con sicurezza procedure note e non note per realizzare oggetti utilizzando strumenti di uso comune e materiali specifici.	Segue procedure note anche complesse per realizzare oggetti utilizzando strumenti di uso comune e materiali specifici.	Segue con continuità procedure note per realizzare oggetti utilizzando strumenti di uso comune e materiali specifici.	Segue con parziale autonomia procedure note per realizzare oggetti utilizzando strumenti di uso comune e materiali specifici.	Segue con il supporto del docente procedure semplici per realizzare oggetti utilizzando strumenti di uso comune e materiali specifici.	Anche guidato, saltuariamente, segue semplici procedure per realizzare oggetti utilizzando strumenti di uso comune e materiali specifici.
Saper riconoscere le caratteristiche principali di alcuni materiali.	Riconosce con sicurezza le caratteristiche e principali di alcuni materiali anche in situazioni non note.	Riconosce le caratteristiche e principali di alcuni materiali in situazioni complesse e note .	Riconosce con continuità le caratteristiche principali di alcuni materiali in situazioni note.	Riconosce con parziale autonomia le caratteristiche principali di alcuni materiali in situazioni note.	Riconosce con il supporto del docente semplici caratteristiche di alcuni materiali.	Anche guidato, saltuariamente, riconosce semplici caratteristiche di alcuni materiali.

DISCIPLINA: TECNOLOGIA

CLASSE: SECONDA

SECONDO QUADRIMESTRE

OBIETTIVI	OTTIMO	DISTINTO	BUONO	DISCRETO	SUFFICIENTE	NON SUFFICIENTE
Seguire procedure per realizzare prodotti grafici e non, utilizzando strumenti di uso comune.	Segue con sicurezza procedure anche non note, per realizzare prodotti grafici e non, utilizzando strumenti di uso comune.	Segue procedure note, anche complesse, per realizzare prodotti grafici e non, utilizzando strumenti di uso comune.	Segue con continuità procedure note per realizzare prodotti grafici e non, utilizzando strumenti di uso comune	Segue con parziale autonomia procedure note per realizzare prodotti grafici e non, utilizzando strumenti di uso comune	Segue con il supporto del docente semplici procedure per realizzare prodotti grafici e non, utilizzando strumenti di uso comune	Anche guidato, saltuariamente, segue semplici procedure per realizzare prodotti grafici e non, utilizzando strumenti di uso comune
Utilizzare procedure di base di alcuni dispositivi informatici.	Utilizza con sicurezza procedure di base di alcuni dispositivi informatici anche in situazioni non note.	Utilizza procedure di base, anche complesse, di alcuni dispositivi informatici in situazioni note.	Utilizza con continuità procedure di base di alcuni dispositivi informatici in situazioni note.	Utilizza con parziale autonomia procedure di base di alcuni dispositivi informatici in situazioni note.	Utilizza con il supporto del docente semplici procedure di base di alcuni dispositivi informatici.	Anche guidato, saltuariamente, utilizza semplici procedure di base di alcuni dispositivi informatici

DISCIPLINA: TECNOLOGIA

CLASSE: TERZA

SECONDO QUADRIMESTRE

OBIETTIVI	OTTIMO	DISTINTO	BUONO	DISCRETO	SUFFICIENTE	NON SUFFICIENTE
Seguire e ricostruire le procedure per realizzare prodotti grafici e non, utilizzando strumenti di uso comune e specifici.	Segue e ricostruisce con sicurezza e creatività procedure anche non note, per realizzare prodotti grafici e non , utilizzando strumenti di uso comune e specifici.	Segue e ricostruisce procedure note, anche complesse, per realizzare prodotti grafici e non , utilizzando strumenti di uso comune e specifici.	Segue e ricostruisce con continuità procedure note per realizzare prodotti grafici e non , utilizzando strumenti di uso comune e specifici.	Segue e ricostruisce con parziale autonomia procedure note per realizzare prodotti grafici e non , utilizzando strumenti di uso comune e specifici.	Segue e ricostruisce con il supporto del docente, semplici procedure per realizzare prodotti grafici e non , utilizzando strumenti di uso comune e specifici.	Anche guidato, saltuariamente, utilizza e ricostruisce semplici procedure per realizzare prodotti grafici e non, utilizzando strumenti di uso comune e specifici.
Conoscere e utilizzare dispositivi e applicazioni informatiche.	Conosce e utilizza con sicurezza dispositivi e applicazioni informatiche in situazioni anche non note.	Conosce e utilizza dispositivi e applicazioni informatiche in situazioni note anche complesse.	Conosce e utilizza con continuità dispositivi e applicazioni informatiche in situazioni note.	Conosce e utilizza con parziale autonomia dispositivi e applicazioni informatiche in situazioni note.	Conosce e utilizza, con il supporto del docente, semplici dispositivi e applicazioni informatiche.	Anche guidato, saltuariamente, conosce e utilizza semplici dispositivi e applicazioni informatiche.

DISCIPLINA: TECNOLOGIA

CLASSE: QUARTA

SECONDO QUADRIMESTRE

OBIETTIVI	OTTIMO	DISTINTO	BUONO	DISCRETO	SUFFICIENTE	NON SUFFICIENTE
Utilizzare gli strumenti del disegno tecnico, applicando e sperimentando algoritmi.	Utilizza con sicurezza gli strumenti del disegno tecnico, applicando e sperimentando in modo creativo algoritmi anche non noti.	Utilizza gli strumenti del disegno tecnico, applicando e sperimentando algoritmi noti anche complessi.	Utilizza con continuità gli strumenti del disegno tecnico, applicando e sperimentando algoritmi noti.	Utilizza con parziale autonomia gli strumenti del disegno tecnico, applicando e sperimentando algoritmi noti.	Utilizza con il supporto del docente gli strumenti del disegno tecnico, applicando e sperimentando semplici algoritmi.	Anche guidato, saltuariamente, utilizza alcuni strumenti del disegno tecnico, applicando semplici algoritmi.
Conoscere e utilizzare dispositivi e applicazioni informatiche.	Conosce e utilizza con sicurezza e consapevolezza dispositivi e applicazioni informatiche in situazioni anche non note.	Conosce e utilizza dispositivi e applicazioni informatiche in situazioni note anche complesse.	Conosce e utilizza con continuità dispositivi e applicazioni informatiche in situazioni note.	Conosce e utilizza con parziale autonomia dispositivi e applicazioni informatiche in situazioni note.	Conosce e utilizza con il supporto del docente semplici dispositivi e applicazioni informatiche.	Anche guidato, saltuariamente, utilizza semplici dispositivi e applicazioni informatiche.

DISCIPLINA: TECNOLOGIA

CLASSE: QUINTA

SECONDO QUADRIMESTRE

OBIETTIVI	OTTIMO	DISTINTO	BUONO	DISCRETO	SUFFICIENTE	NON SUFFICIENTE
Utilizzare gli strumenti opportuni e/o software per il disegno tecnico, applicando e sperimentando algoritmi.	Utilizza con sicurezza e consapevolezza gli strumenti opportuni e/o software per il disegno tecnico, applicando e sperimentando algoritmi in modo creativo in situazioni anche non note.	Utilizza gli strumenti opportuni e/o software per il disegno tecnico, applicando e sperimentando algoritmi anche complessi in situazioni note.	Utilizza con continuità gli strumenti opportuni e/o software per il disegno tecnico, applicando e sperimentando algoritmi in situazioni note.	Utilizza con parziale autonomia gli strumenti opportuni e/o software per il disegno tecnico, applicando e sperimentando algoritmi in situazioni note.	Utilizza con il supporto del docente gli strumenti opportuni e/o software per il disegno tecnico, applicando e sperimentando semplici algoritmi.	Anche guidato, utilizza strumenti e/o software per il disegno tecnico, applicando saltuariamente, semplici algoritmi.